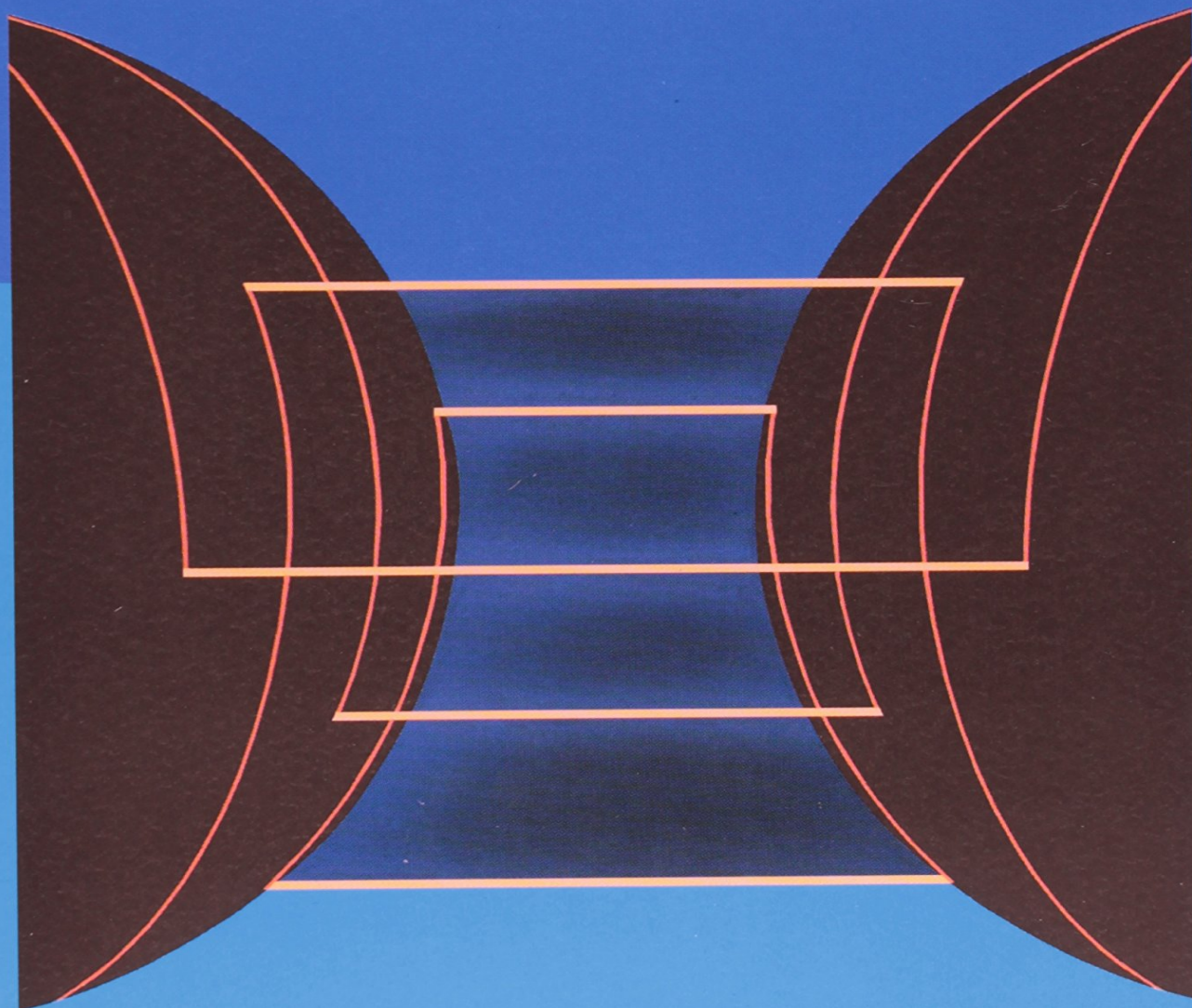


Guimarães / Lages



Ciência de Computação

ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS



37ª TIRAGEM

Resumo de Algoritmos e Estruturas de Dados

Este texto destina-se aos módulos básicos de cursos de programação de computadores, possibilitando ao leitor criar uma disciplina de programação e dispor de uma ferramenta para especificação e desenvolvimento de algoritmos.

Este trabalho é o resultado de experiência de ensino introdutório em Ciência da Computação desenvolvido no Departamento de Ciência da Computação (DCC) da UFMG. Paralelamente, os exercícios e testes utilizados nos cursos introdutórios do ciclo básico do Instituto de Ciências Exatas (ICEx) da UFMG e, particularmente, nas turmas de Bacharelado em Ciência da Computação foram selecionados e incorporados a este trabalho.

O texto baseia-se também no material desenvolvido pelo DCC para o Programa Nacional de Treinamento em Computação (PNTC).

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)