COMPUTER GRAFICA

CAD, DEMOSCENE, WATERMARK, OPENGL, DIRECTX, DITHERING, GIMP, CURVA DI BÉZIER, ROTAZIONI SPAZIALI CON I QUATERNIONI, VIEW CONFERENCE, ATTORE VIRTUALE, RIFLESSIONE DIFFUSA, PAINT.NET, SISTEMA DI SPECCHI ROTANTI, DICOM, COLORAZIONE DIGITALE, MORPHING

IL INDICALIVROS

Resumo de Computer Grafica: CAD, Demoscene, Watermark, OpenGL, DirectX, Dithering, Gimp, Curva Di Bezier, Rotazioni Spaziali Con I Quaternioni

Acesse aqui a versão completa deste livro