Wilson de Pádua Paula Filho

Engenharia de Software

Fundamentos, Métodos e Padrões

Terceira edição

LTC

IL INDICALIVROS

Resumo de Engenharia de Software. Fundamentos, Métodos e Padrões

Desde o ano de 2003, quando foi publicada a segunda edição deste livro, importantes mudanças aconteceram em várias áreas da Engenharia de software. Essas mudanças afetaram algumas das principais referências usadas no livro: Foi publicada uma nova edi ção dos padrões de Engenharia de software do IEEE; alguns padrões específicos forambastante modificados, alguns foram excluídos e outros acrescentados.

• O principal modelo de capacitação de organizações produtoras de software, o SW-CMM, foi substitu ído pelo CMMI, commuitas alterações importantes de escopo, estrutura e conteúdo. Foi publicada a UML 2.0, nova versão da notação que se firmou como principal notação de modelagem orientada a objetos, com significativa ampliação de tipos de elementos e de diagramas.

Para a modelagem dos próprios processos de software, tornou-se disponível o SPEM 2.0, especialização da UML suportada pelo EPF, versão de uso livre da ferramenta usada para documentar o RUP, mais conhecido dos processos comerciais.

Em2 004, foi publicada a terceira edição do PMBoK (Project Management Body of Knowledge), que se tem consolidado como padrão de facto para a gestão de projetos. Em paralelo com esses acontecimentos, o processo Praxis, fio condutor do livro, evoluiu a par tir da experiência adquirida na sua aplicação: Uso da versão original educacional do processo em vários cursos, principalmente em um curso de Especialização oferecido no Departamento de Ciência da Computação (DCC) da UFMG.

Vários resultados dessa apl

Acesse aqui a versão completa deste livro