

Patricia Highsmith

O JOGO DE  
RIPLEY

## Resumo de O Jogo de Ripley

O jogo de Ripley (1974) é o terceiro livro da série de Patricia Highsmith com o personagem Tom Ripley. Depois de assassinar Dickie Greenleaf em O talentoso Ripley (1955) e de ter cometido outros crimes em Ripley underground (1970) - a ser lançado em breve pela Companhia das Letras -, Ripley leva uma vida tranqüila em sua casa numa pequena cidade próxima de Paris.

Ali, tem amigos entre os moradores do lugar e não precisa se preocupar com dinheiro, pois faz alguns trambiques e é sustentado pela mulher. Certo dia, ele recebe a visita de Reeves Minot, para quem costuma executar pequenos serviços ilegais.

Minot planeja mandar matar dois membros de diferentes famílias da máfia italiana e, assim, provocar a discórdia entre elas. O objetivo do crime é atrapalhar a ação da máfia no jogo ilegal de Hamburgo, para o qual Minot trabalha.

Ripley hesita em ajudar. Apesar de ter conseguido cometer vários assassinatos sem que nada ficasse provado contra ele, Ripley acha que as pessoas podem desconfiar de sua conduta, já que seu nome circulou no noticiário ligado a ocorrências policiais.

Por isso, numa festa na casa de Jonathan Trevanny, imagina que o anfitrião suspeita de seu envolvimento nos inúmeros crimes em que se meteu. Ripley decide pregar-lhe uma peça: sugere ao parceiro Minot o nome de Trevanny para a missão de assassinar os mafiosos.

Mas, para surpresa do protagonista, Trevanny aceita a tarefa. O jogo de Ripley, então, volta-se contra ele próprio e o talentoso assassino se vê novamente no centro de uma sucessão de crimes.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)