

Tecnologias
de Informação

PROGRAMAÇÃO em C++

Algoritmos e Estruturas de Dados

3.^a Edição



PIMENTA RODRIGUES
PEDRO PEREIRA
MANUELA SOUSA



com:

- Exemplos do livro
- Ambiente de desenvolvimento
CYGWIN e Biblioteca C++ STLport



10 ANOS
na Vanguarda

Resumo de Programação Em C++ Algoritmos E Estruturas De Dados. Tecnologias De Informação

Este livro constitui o segundo duma série de três volumes que trata pedagogicamente os tópicos referentes ao desenvolvimento de aplicações em linguagem C++, assumindo que os leitores dominam a linguagem C++ ao nível que foi abordada no primeiro volume.

Destina-se a ser usado como manual para uma segunda disciplina de programação, disciplinas de algoritmos e estruturas de dados ou para quem pretenda aprender a programar como autodidacta. Pode também ser utilizado por programadores experimentados noutras linguagens, para se familiarizarem com a linguagem C++, com os componentes da biblioteca standard ANSI/ISO e com o Paradigma de Programação Genérica em que ela se suporta.

O tratamento do tema cobre a generalidade dos componentes da biblioteca STL (Standard Template Library).

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)