

Autodesk®
Authorized Publisher

3ds MAX®

Curso Completo

João Barata • João Santos



- Para Arquitectura, Engenharia, Animação
- Com vários modelos totalmente resolvidos
- Para as versões 9, 2008, 2009 e 2010, Max e Max Design



Resumo de 3ds Max. Curso Completo. Autodesk

O 3ds Max, agora também com a vertente Max Design, tornou-se um programa de referência, praticamente indispensável para quem pretende criar imagens e animações 3D de qualidade foto-realista. Este software é uma ferramenta completa de modelação 3D, animação, renderização e efeitos visuais, utilizado para a produção de imagens e de animações, em arquitectura e engenharias, dos jogos mais conhecidos, de filmes e conteúdos de vídeo premiados.

Escrito numa linguagem simples, profusamente ilustrado e com exercícios de aplicação, este livro tem como objectivo não só a aprendizagem, mas também a sua utilização como manual de consulta. 3ds Max Curso Completo cobre todas as áreas essenciais do programa e inclui vários modelos totalmente resolvidos, nomeadamente a completa modelação de uma "cidade futurista", executada ao longo de toda a obra.

Os capítulos 3 e 4 são totalmente práticos, pretendendo-se que o leitor crie, desde o início, modelos que passem por todas as áreas do programa (modelo, materiais, luzes, câmara, animação).

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)