STEPHENIE MEYER

AUTORA DA SÉRIE crepúsculo

A HOSPEDEIRA

Resumo de A Hospedeira

No mundo que conhecemos, onde vive o garoto Artie Kingfisher, magos chamados Merlin, dragões que cospem fogo e espadas mágicas existem apenas em lendas e contos de fadas. Isso, porém, muda completamente no dia em que ele começa a receber, na vida real, mensagens saídas de seu jogo de video game favorito, chamado Outro Mundo.

Pistas misteriosas levam Artie até uma loja estranha, de nome estranho – A Torre Invisível –, onde ele descobre que nada em sua história é o que parece. O menino é nada mais nada menos que o sucessor do lendário rei Arthur, nascido no século XXI para terminar a missão que o outro não conseguiu levar adiante.

Ao lado da irmã, Kay, e carregando a célebre espada Excalibur, Artie cruzará o Outro Mundo – que não existe apenas no jogo – em uma jornada digna dos cavaleiros da Távola Redonda, enfrentando dragões, lobos famintos, poderosos feiticeiros e muitos outros perigos.

Uma batalha que Artie já venceu no universo virtual agora terá que travar ao vivo, sem macetes nem vidas extras. Se ele perder, será o fim. Deste e de todos os mundos.

“Animado e divertido, dá nova vida às lendas arthurianas.” Kirkus Reviews “Engraçado e repleto de ação, tem muito a oferecer aos leitores em busca de sua nova série.” Voya “Uma fantasia divertida, com mensagens positivas e criatividade de sobra para fazer os leitores esperarem ansiosamente os próximos volumes.” Booklist

Acesse aqui a versão completa deste livro