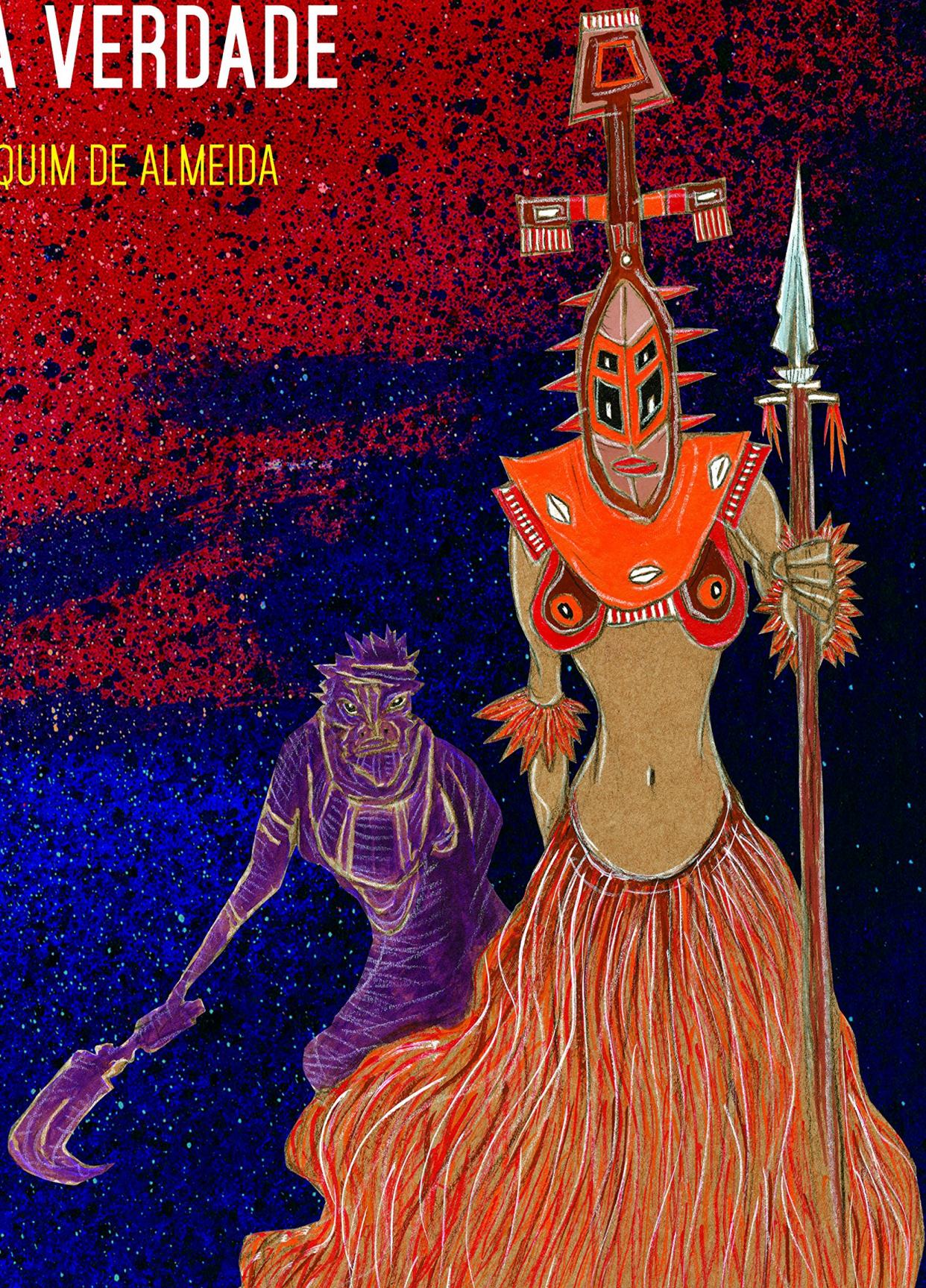


A MENTIRA DA VERDADE

JOAQUIM DE ALMEIDA



Resumo de A Mentira da Verdade

Adaptação para linguagem de HQ de uma narrativa africana sobre a criação do mundo, com ênfase nos opostos e na relatividade das coisas. Reza a lenda que Olofi, uma das três divindades supremas do panteão iorubá, decidiu criar o mundo a partir dos contrários: A Terra e o Mar; a Ordem e o Caos; o Silêncio e o Batuque; o Medo e a Coragem.

Por último, criou a Verdade e a Mentira. Para a primeira, deu como atributos a força e a beleza; já para a segunda, fraqueza e feiura. Para compensar a desvantagem, Olofi a presenteou com uma afiada arma branca.

Tudo vai bem até que a Inveja entra em cena para incutir na Mentira a mais profunda cobiça. A partir daí, ela deflagrará guerra à Verdade, dando início a uma terrível peleja entre as duas, cujos ecos ouvem-se até hoje.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)