

Projeto e ilustrações

Daniel Villalobos

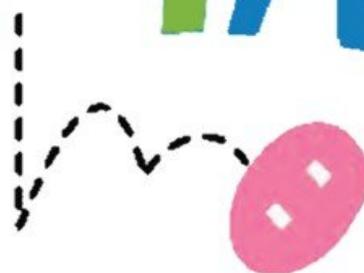
Texto em português

Gian Calvi

A M A L U

PERDEU

UM B TÃO



Coleção



Resumo de Amalu Perdeu Um Botão - Coleção Crianças Criativas

Amalu, a personagem desta história, perde um objeto muito importante e inicia a sua procura por lugares lúdicos, onde a realidade e a fantasia se sobrepõem. Com este livro pretende-se estimular códigos e linguagens visando ampliar experiências cognitivas além de estimular algumas competências que incidem sobre o aprendizado, como a percepção visual.

Este livro metamorfiza um jogo através do fio condutor de uma história simples, introduzindo o pequeno leitor nas formas e cores, na procura de semelhanças e diferenças, nas construções e reconstruções, e na descoberta de um mundo que será mais ameno e criativo com a sua intervenção.

Desejamos que o leitor guarde para sempre o encantamento e o brincar.
Daniel Villalobos e Gian Calvi

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)