AUTODESK

AutoCAD 2015 AVANÇADO 3D

Modelagem e Render com Mental Ray

Adriano de Oliveira
AUTODESK Authorized Author

Controle de vistas • Tipos de objetos 3D • Construção de sólidos, superfícies e malhas mesh
Edição de objetos 3D • Controle de coordenadas • Conversão de objetos
Técnicas de modelagem 3D • Corte 3D • Configuração das ferramentas de render
Materiais • Iluminação • Animação e impressão

AUTODESK Authorized Publisher
érica | Saraiva

Resumo de AutoCAD 2015. 3D Avançado. Modelagem

As ferramentas do AutoCAD 2015 3D e diversas técnicas de modelagem são apresentadas nesta obra. Trata de controle de variáveis, desenvolvimento de animações, geração de imagens com alto realismo, sistemas de coordenadas, estudo de iluminação solar em virtude de posicionamento geográfico, modificação de sólidos e superfícies, operações boolianas e edição de sólidos no espaço 3D.

Explica ferramentas para cortes e vistas, princípios de configuração para ajuste do render, aplicação de materiais, mapeamento de objetos, backgrounds para imagens, importação e exportação de dados e as formas de impressão.

Demonstra ainda como aplicar as ferramentas de construção em 3D, passando por todos os passos necessários à modelagem dos objetos, propondo exercícios de revisão e aprendizagem.

Acesse aqui a versão completa deste livro