AUTODESK.
Authorised Author

Adriano de Oliveira

AutoCAD® 2016

Modelagem 3D

AUTODESK.
Authorised Publisher

érica | Saraiva

Resumo de AutoCAD 2016. Modelagem 3D

Direcionada a profissionais das áreas de Arquitetura, Engenharia, Edificações e Design, projetistas e todos os usuários com interesse em modelagem 3D, o livro AutoCAD 2016 – Modelagem 3D apresenta a mais recente versão do aplicativo da Autodesk e suas novas funcionalidades.

Explica técnicas de modelagem, ferramentas para cortes e vistas, princípios de configuração para ajuste do render, aplicação de materiais, mapeamento de objetos, backgrounds para imagens, importação e exportação de dados e as formas de impressão.

Orienta sobre como aplicar as ferramentas de construção em 3D, indicando os passos necessários à modelagem dos objetos, propondo exercícios de revisão e aprendizagem. Trata ainda do controle de variáveis, desenvolvimento de animações, geração de imagens com alto realismo, sistemas de coordenadas, estudo de iluminação solar em virtude de posicionamento geográfico, modificação de sólidos e superfícies, operações boolianas e edição de sólidos no espaço 3D.

A obra também conta com material de apoio (respostas dos exercícios e vídeos explicativos) disponível para download no site da Editora.

Acesse aqui a versão completa deste livro