Tormenta RPG

Bestiário de Arton Vol. 2

Borne • Brauner • Caldela

Resumo de Bestiário de Arton - Volume 2

O valor de um herói é medido pelos monstros que ele enfrenta.De deuses malignos a magos insanos, todos em Arton querem criar novos monstros — e o Bestiário de Arton Vol.

2 traz muitas dessas criações. Com mais de 100 novos inimigos, este livro vai facilitar a vida do mestre… E acabar com a vida dos jogadores!Este livro contém:Animais! A pequena mas letal asa-assassina, o gigantesco pássaro roca e o destruidor girallon!Construtos!

O dínamo, uma arma de guerra da Aliança Negra, e a sala da morte, onde todos podem entrar, mas de onde poucos conseguem sair!Espíritos! A bruxa da noite, a fada-dragão e os bondosos celestiais — porque nem tudo quer acabar com seu grupo.Humanoides!

A sereia, o kobold rei e o gigante máximo, que faz o maior dos dragões parecer uma lagartixa!Monstros! O esmaga-ossos, o ganchador e o horror das trevas. Os nomes já dizem tudo!Mortos-Vivos!

O fantasma, o cemitério vivo e o terrível pileus — uma nova ameaça ao mundo de Arton.Seus heróis estão prestes a se tornar mais valorosos!

Acesse aqui a versão completa deste livro