NOVA EDIÇÃO ATUALIZADA

DEITEL®

C COMO PROGRAMAR

SEXTA EDIÇÃO

PROGRAMAÇÃO PROCEDURAL EM C:
Instruções de controle • Desenvolvimento de programas • Funções • Arrays • Ponteiros • Strings • E/S • Arquivos • Estruturas • Uniões • Exercícios 'Fazendo a diferença' • Manipulação de bits • Enumerações • Estruturas de dados • Programação de jogos • C99 • Depuradores GNU gdb e Visual C++®

PROGRAMAÇÃO C++ ORIENTADA A OBJETO:
C++ como um 'C melhor' • E/S • Classes • Objetos • Sobrecarga • Herança • Polimorfismo • Templates • Tratamento de exceções

PAUL DEITEL
HARVEY DEITEL

CW

ALWAYS LEARNING

PEARSON

Resumo de C. Como Programar

Os exemplos estendidos, juntamente com o texto principal, são os melhores sobre a linguagem C que já li. Os melhores alunos poderão facilmente pular o material desnecessário, mas aqueles que precisam se esforçar terão muita informação para ajudá-los a entender o conteúdo ou, no mínimo, esclarecer suas dúvidas.

A execução do código dos exemplos fornecidos, especialmente no modo de depuração, além da leitura do texto, oferece aos alunos um laboratório em que podem obter conhecimento amplo sobre com o a linguagem C funciona.

Tom Rethard, University of Texas em Arlington - Excelente introdução à linguagem C, com diversos exemplos claros. Muitas armadilhas da linguagem são claramente identificadas e métodos concisos de programação são definidos para evitá-las.

John Benito, Blue Pilot Consulting, Inc. e convocador do ISO WG14, o grupo de trabalho responsável pelo padrão da linguagem de programação C.

Acesse aqui a versão completa deste livro