

**Paul Snaith**

**C++**

# **PARA LEIGOS PASSO A PASSO**

"O mais difícil é descobrir onde começar, através de lições e projetos passo a passo, comidas os fundamentos pelo C++. Atinge o equilíbrio certo entre a simplicidade e o detalhe!"

*Robert Schmitz, Professor,  
MSc, Sócio-fundador da CTC e ex-Morawski*

- A maneira mais rápida e fácil de aprender a programar em C++.
- Etapas simples para criar programas eficientes e funcionais usando o C++ padrão ANSI/ISO.
- Instruções práticas para quando as coisas ficarem complicadas.

**alpha  
books  
QUE**



## **CD-ROM COMPACTO**

Contém todos os códigos-fonte e os arquivos de dados usados no livro. Ele também:  
• Executa em todos os sistemas operacionais.  
• Executa em todos os computadores que possuem:  
• Um processador Intel® Pentium® ou similar.  
• 16 MB de memória RAM.  
• 100 MB de espaço livre em disco rígido.  
• 16 bits de profundidade de cor.  
• 16 bits de profundidade de cor.  
• 16 bits de profundidade de cor.  
• 16 bits de profundidade de cor.

**EDITORAS**  
**MICROSCÒPIA MODERNA**

# Resumo de Construindo Na Pre-Escola. Português - Volume 3

O conteúdo curricular é apresentado nesta coleção de maneira descontraída e criativa, estimulando o desenvolvimento intelectual e motor da criança. - Ao desenvolver novas habilidades, retoma aspectos já trabalhados, dando-lhes novas dimensões.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)