

Renato Nogueira Perez Avila

DESENVOLVENDO JOGOS com Macromedia **Director**



Este livro ensina a criar jogos em Macromedia Director 5.0 e 6.0, com exemplos de jogos e exercícios para praticar a criação de jogos em Director.

- ➔ Utilize o Lingo para desenvolver seus próprios jogos
- ➔ Crie jogos de ação, clássicos, quebra-cabeças e utilitários
- ➔ Conheça a história dos jogos eletrônicos



Resumo de Desenvolvendo Jogos com Macromedia Director

Este livro ensina a desenvolver jogos no seu computador utilizando Director MX 2004. A iniciativa do autor surgiu em sala de aula, a partir de observações, participações e solicitações de seus alunos.

Apesar da complexidade do assunto, procurou-se a maneira mais simples e prática de abordar o tema. Com os princípios básicos da ferramenta Macromedia Director servindo de base e referência e, com a apresentação de exemplos práticos, desenvolver jogos ficará muito mais fácil.

Esta obra contém, ainda, a trajetória e evolução dos jogos eletrônicos e trata da manipulação e edição de arquivos de som, indispensáveis em qualquer jogo de computador. As ferramentas abordadas são Wave Studio e Sound Forge, sempre com ênfase na utilização para jogos.

No último capítulo são exemplificados os códigos-fonte de oito jogos criados com o Director e apresentados no CD que acompanha este livro. O CD-ROM ainda traz versão trial do Director MX 2004, exemplos de jogos e emuladores dos mais variados videogames e fliperamas.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)