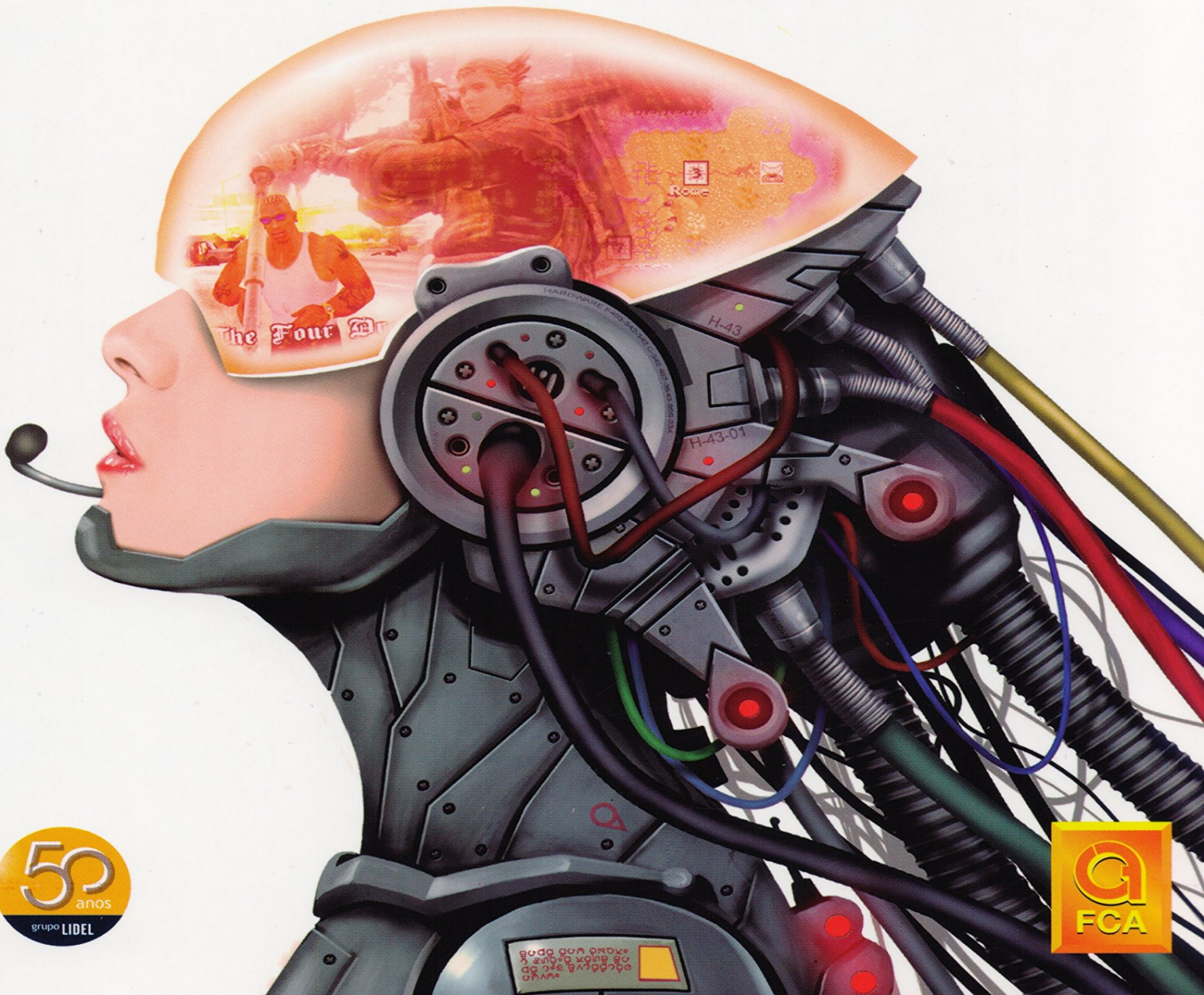




# Design e Desenvolvimento de Jogos



# Resumo de Design E Desenvolvimento De Jogos

Os videojogos são hoje um fenómeno com uma dimensão que atravessa as mais diversas áreas do conhecimento. Para além do setor do entretenimento, os conceitos subjacentes ao design de jogos podem ser encontrados nos mais diversos produtos, fornecendo uma vantagem competitiva através da criação de experiências de uso mais atrativas e divertidas.

Conceber uma boa experiência de jogo, no entanto, está longe de ser uma tarefa trivial. Este livro dá ao leitor interessado um forte impulso inicial, fornecendo uma panóplia dos aspetos mais importantes a ter em consideração no design e desenvolvimento de videojogos.

Entre outros assuntos, discute-se o que é único à atividade de jogar e define-se o que caracteriza um jogo; enumeram-se aspetos essenciais à criação de uma boa experiência de jogo, destacando como esta é condicionada por características individuais dos jogadores; explora-se como diversos elementos constituintes criam, em conjunto, a jogabilidade; exemplifica-se como a teoria de jogos fornece um apoio sólido na criação de jogos balanceados e com escolhas interessantes; e discute-se como ser empreendedor e desenvolver os seus próprios projetos nesta indústria competitiva e inovadora.

Esta obra é, assim, um excelente ponto de partida, caso pretenda conceber os seus próprios videojogos e entrar neste mundo fascinante, entender como os videojogos o podem ajudar a criar uma experiência melhor para os clientes de um produto que esteja a desenvolver, ou apenas compreender melhor um fenómeno com a dimensão dos videojogos.

Apresenta-se também como um importante livro de texto para alunos do Ensino Superior, resultado da experiência dos Autores ao longo de mais de 7 anos na criação de jogos, consultoria, e no ensino de design e desenvolvimento de jogos aos seus alunos do Mestrado em Engenharia

Informática no Instituto Superior Técnico.

Este livro disponibiliza ainda a correspondência dos principais termos técnicos para o Português do Brasil. Livro segundo o novo A

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)