

Resumo de Dossiê OLD!Gamer Volume 11: 3DO

O console que queria mudar o mercado Em um tempo em que os videogames eram "apenas" plataformas de jogos, a The 3DO Company queria ir além e oferecer uma central de diversões multimídia.

Talvez por ter sido a ideia certa na hora errada ou por problemas administrativos, essa ambição gerou uma história conturbada e marcante. Conheça esses segredos do 3DO, seus jogos e muitas curiosidades.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)