

# DUNGEONS & DRAGONS

LIVRO DO JOGADOR 2



REGRAS BÁSICAS DE RPG

Mike Mearls - Douglas Schwalder - James Wyatt

# Resumo de Dungeons And Dragons. Livro Do Jogador 2

O Livro do Jogador 2 expande as opções disponíveis para os jogadores de D&D com novas classes, raças e poderes, entre outras coisas. Este livro traz novas classes para complementar as apresentadas no Livro do Jogador, trazendo antigos favoritos e classes inéditas.

O livro também apresenta uma nova fonte de poder à Quarta Edição de D&D: o poder primitivo. As classes primitivas apresentadas aqui são: Bárbaro, Druida, Guardiã e Xamã. Outras classes que utilizam fontes de poder apresentadas previamente são: Bardo, Vingador, Invocador e Feiticeiro.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)