

Download dos  
projetos no site  
da editora

# eclipse 3.1

Programando com  
Visual Editor

Ivan Mecnas

2ª edição atualizada



# Resumo de Eclipse 3.1 Progamando Com Visual Editor

Este livro foi escrito com o propósito de ensinar como começar a produzir aplicações comerciais em Java (em ambiente desktop) com a ferramenta Eclipse um interessante projeto patrocinado pela IBM.

Além disso Eclipse 3.1 traz uma introdução à programação visual que pode ser realizada com o novo plug-in produzido para a ferramenta: o Visual Editor. O livro pretende alcançar as pessoas interessadas em desenvolver aplicações em Java no lado cliente um reduto ainda pouco explorado pelos adeptos da linguagem.

Programadores oriundos de outras linguagens como Delphi e Visual Basic por exemplo poderão encontrar aqui um ponto de comparação com os projetos que produzem em seus ambientes específicos. Para compreender o texto é essencial que se conheça os fundamentos de Java visto que não se pretende ensinar a linguagem mas o modo de utilizá-la.

Pessoas leigas no assunto provavelmente não se sentirão confortáveis com o tema tratado. Os interessados também deverão ter algum conhecimento sobre bancos de dados relacionais e os comandos da linguagem SQL (Select Insert Update e Delete). A maneira mais segura de aprender a programar em uma linguagem consiste em escrevê-la através de códigos.

Pensando assim todo o código-fonte contido no livro está disponível no site da editora para ser testado modificado e certamente aperfeiçoado.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)