

WILSON DE PÁDUA PAULA FILHO

ENGENHARIA DE SOFTWARE

Fundamentos, Métodos e Padrões

TERCEIRA EDIÇÃO



Resumo de Engenharia de Software. Fundamentos, Métodos e Padrões

Desde o ano de 2003, quando foi publicada a segunda edição deste livro, importantes mudanças aconteceram em várias áreas da Engenharia de software. Essas mudanças afetaram algumas das principais referências usadas no livro: Foi publicada uma nova edição dos padrões de Engenharia de software do IEEE; alguns padrões específicos foram bastante modificados, alguns foram excluídos e outros acrescentados.

- O principal modelo de capacitação de organizações produtoras de software, o SW-CMM, foi substituído pelo CMMI, com muitas alterações importantes de escopo, estrutura e conteúdo. Foi publicada a UML 2.0, nova versão da notação que se firmou como principal notação de modelagem orientada a objetos, com significativa ampliação de tipos de elementos e de diagramas.

Para a modelagem dos próprios processos de software, tornou-se disponível o SPEM 2.0, especialização da UML suportada pelo EPF, versão de uso livre da ferramenta usada para documentar o RUP, mais conhecido dos processos comerciais.

Em 2004, foi publicada a terceira edição do PMBoK (Project Management Body of Knowledge), que se tem consolidado como padrão de facto para a gestão de projetos. Em paralelo com esses acontecimentos, o processo Praxis, fio condutor do livro, evoluiu a partir da experiência adquirida na sua aplicação: Uso da versão original educacional do processo em vários cursos, principalmente em um curso de Especialização oferecido no Departamento de Ciência da Computação (DCC) da UFMG.

Vários resultados dessa aplicação

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)