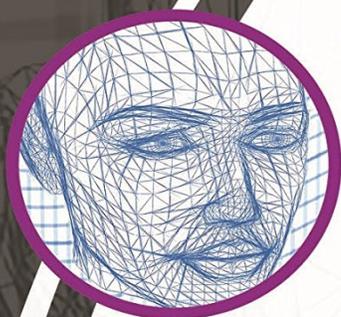


ESTUDO DIRIGIDO

Adriano de Oliveira



Autodesk®

3DS Max[®] 2017

 **Érica** | **Saraiva**

Resumo de Estudo Dirigido de 3DS Max 2017

Direcionado a profissionais e estudantes de Design, Artes Gráficas, Computação Gráfica, Arquitetura e Engenharia e todos os demais que precisem gerar modelagens, animações e imagens com alta qualidade em 3D, este livro aborda as ferramentas e funcionalidades do 3ds Max 2017, como a criação e a edição de objetos de arquitetura, as formas de apresentação, as configurações de viewports e de sistema, as ferramentas de precisão, a diferenças entre os renderizadores iray, mental ray, Quicksilver, Scanline e novo processo de render ART Renderer que trabalha de forma similar aos demais produtos Autodesk.

Conta ainda com ilustrações e exercícios práticos que ajudam a fixar o conteúdo.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)