



## Resumo de Frequência Global - Volume 1

"Uma narrativa explosiva e politicamente provocante."— Entertainment Weekly "Warren Ellis trouxe paixão e compromisso de volta ao mundo dos quadrinhos de ficção científica adulta."— Michael Moorcock" Warren Ellis pode ser extremamente agressivo sobre muitas coisas, principalmente no que diz respeito a suas cobranças sobre si mesmo."— Alan MooreVocê está na Frequência Global?

Em menos de uma hora um buraco negro surgirá em algum lugar no meio de São Francisco. Uma variedade muito letal do vírus Ebola vai contaminar o centro de Londres.

Cem lunáticos detonarão um andar inteiro de um prédio de escritórios matando a si mesmos e seus reféns. A menos que Miranda Zero possa fazer algo a respeito. A Frequência Global é uma organização mundial de resgate que oferece uma última chance de esperança quando todas as demais alternativas falharam.

Composta por 1001 agentes, a Frequência têm especialistas dos mais diversos campos, desde Bioengenheiros a atletas de Le Parkour. Cada um deles mantém um celular especial sempre a mão que os deixa em contato com Aleph, o ponto central de toda a rede escolhida pessoalmente por Miranda Zero, a enigmática líder da Frequência Global.

Criada por Warren Ellis, a série é desenhada por seis colaboradores – Steve Dillon, Glenn Fabry, Garry Leach, David Lloyd, Roy A. Martinez e Jon J. Muth –, e cada um deles imprime seu talento a um capítulo.

Esta edição reúne as seis primeiras revistas da série!

Acesse aqui a versão completa deste livro