

Resumo de Frequência Global - Volume 2

Existem 1001 agentes na Frequência Global — você pode ser um deles! A Frequência Global é uma organização mundial de resgate criada para lidar com qualquer tipo de crise que seja grande, perigosa ou esteja avançada demais para ser resolvida pelos métodos convencionais.

A FG foi fundada e é financiada por Miranda Zero, que dá as cartas e tem a visão e o estômago para mantê-la como uma entidade funcional. A mão direita da Sra.

Zero é Aleph, o nexu da operação, sempre em contato com qualquer um dos agentes que esteja na Frequência para coordenar seus esforços e fazer com que ajam como se fossem um único corpo.

Quer você seja um linguista de meia-idade, uma nerd de 16 anos, um detetive aposentado, um consagrado piloto de testes, se está na Frequência você é o melhor naquilo que faz, e o que você faz é ser a última e maior chance de sobrevivência da humanidade. Criada pelo aclamado roteirista Warren Ellis, a série é desenhada por vários colaboradores — entre eles, Simon Bisley, Chris Sprouse, Karl Story, Lee Bemejo, Tomm Coker, Jason Pearson e Gene Ha —, cada um imprimindo seu talento a um capítulo.

Esta edição reúne as seis últimas revistas da série!

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)