

Ana Fernanda Gomes Ascencio
Edilene Aparecida Veneruchi de Campos

3ª edição

Fundamentos da **PROGRAMAÇÃO** de **COMPUTADORES**

ALGORITMOS, PASCAL, C/C++ (PADRÃO ANSI) E JAVA



Resumo de Fundamentos da Programação de Computadores

Referência na área, Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, PASCAL, C/C++ (padrão ANSI) e JAVA traz em sua nova edição muitas novidades. Mantendo a estrutura lógica que o consagrou, o livro revisa as classes JAVA e trata de vetores e matrizes dinâmicas, bem como aborda o padrão ANSI para as resoluções em C/C++.

Além disso, apresenta dois capítulos inéditos: Introdução à programação orientada a objetos e Desafios. Tudo isso somado aos diversos exemplos, problemas e analogias apresentados fazem desta obra ideal para alunos de ciência da computação, engenharia da computação, sistemas de informação, análise de sistemas e desenvolvimento de sistemas.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)