HIKARU no GO

SHONEN JUMP

2

JBC Mangás 漫画

R$ 10,90

ROTEIRO YUMI HOTTA

ARTE TAKESHI OBATA

SUPERVISÃO YUKARI UMEZAWA [5º DAN]

Resumo de Hikaru No Go - Volume 2

Na Festa de Fundação do Colégio Haze, Hikaru Shindo conhece Tetsuo Kaga, um praticante de shôgi meio malandro, meio sombrio, que acaba desafiando Hikaru para uma partida de go. Tetsuo, na realidade, foi forçado pelo pai a aprender a jogar go e superar Akira Toya, um exímio jogador, praticamente da mesma idade de Shindo.

Mas isso nunca aconteceu.

Acesse aqui a versão completa deste livro