

# Hikaru

no

SHONEN  
JUMP



# 5



JB  
Mangás  
漫画

R\$ 10,90

ROTEIRO YUMI HOTTA  
ARTE TAKESHI OBATA

SUPERVISÃO YUKARI UMEZAWA [5° DAN]

## Resumo de Hikaru No Go - Volume 5

Sai ganha notoriedade por causa de Hikaru, que teve a ideia de jogar go pela internet com praticantes do mundo todo. Tanto que a fama chega até Akira Toya, que aceita o desafio de confrontá-lo virtualmente sem saber que se trata do garoto amador que o derrotou um dia, apesar de inicialmente suspeitar dele.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)