



JOÃO JOSÉ NETO

INTRODUÇÃO À
COMPILAÇÃO

ELSEVIER

Resumo de Introdução à Compilação

Linguagens de programação são a notação que um usuário de computador emprega para instruir a máquina a executar as tarefas que lhe interessam. Linguagens de alto nível correspondem àquelas que são mais próximas do programador que da linguagem binária primitiva, usada pelas máquinas.

Há uma considerável diferença entre as duas linguagens, por isso é necessário que haja algo que converta programas escritos em linguagens de alto nível para linguagens executáveis pelo computador. Compiladores são os programas que efetuam essa tarefa aliviando o programador das dificuldades de lidar com as linguagens binárias.

A presente obra preenche uma lacuna importante no mercado editorial, ao utilizar um método de compilação mais prático, que dispensa o conhecimento de assuntos teóricos complexos, permitindo mesmo a um programador com pouca experiência na área compreender os processos utilizados sem a necessidade de longos estudos conceituais.

De fácil compreensão e automatização, a técnica de compilação adotada reflete a utilização da teoria básica usualmente trabalhada no estudo das linguagens formais e autômatos, sendo acessível aos estudantes de graduação de ciências exatas em geral.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)