

José Augusto N. G. Manzano & Roberto Affonso da Costa Junior

JAVA

Standard Edition

Programação de Computadores

Programação Orientada a Objetos • Programação com Sequências, Decisões e Laços

Métodos Internos e Externos • Pacotes Definidos pelo Programador

Arranjos Estáticos e Dinâmicos • Coleções e Mapas

Programação CLI e GUI • Noções de Uso de Arquivos em Disco

Swing e AWT • Tela Translúcida

Os programas exemplo desenvolvidos no livro e as respostas dos exercícios estão disponíveis em www.editoraerica.com.br para download.

7

ABRANGE
Microsoft Windows 7
Fedora Linux 14

Guia Prático de Introdução, Orientação e Desenvolvimento



Resumo de Java 7. Programação De Computadores. Guia Prático De Introdução, Orientação E Desenvolvimento

O leitor iniciante em programação de computadores com orientação a objetos encontra nesta obra um estudo dinâmico e passo a passo sobre Java 7 SE. É aconselhável ter conhecimentos básicos de lógica de programação e algoritmos e de uma linguagem de programação estruturada. Com exemplos explicações focadas e exercícios práticos aborda os conceitos de programação orientada a objetos plataforma de trabalho tipos de dados métodos internos e externos programação sequencial com decisão e laços desenvolvimento de pacotes e da interface gráfica aplicação prática arranjos (vetores e matrizes) componentes gráficos e uso de arquivos além de uma pequena base para cadastro e busca de dados.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)