

Guia completo das
funcionalidades da
linguagem JavaScript



JavaScript

GUIA DO PROGRAMADOR

novatec

Maurício Samy Silva
www.maujor.com

Resumo de Javascript. Guia do Programador

JavaScript é uma linguagem de script usada em milhões de páginas web em todo o mundo para validar formulários, detectar objetos e adicionar uma série de outras funcionalidades interativas. Com a guerra dos navegadores, conhecer as técnicas de detecção do navegador via JavaScript era requisito básico de desenvolvimento.

Quanto mais surpreendente para o usuário o efeito ao entrar em uma página, tanto mais o desenvolvedor do site era conceituado na comunidade. Páginas que se abriam com os mais variados efeitos, janelas ocupando toda a tela, desaparecimento das barras de ferramentas do navegador, abertura de janelas pop-up com propaganda, bolinhas coloridas e flocos de neve ricochetando e caindo na tela, tudo era permitido e possível com JavaScript.

Com a chegada dos Padrões Web e a consequente revisão dos conceitos de desenvolvimento de sites, novos rumos foram traçados, fundamentados em critérios de separação das camadas de desenvolvimento, acessibilidade, usabilidade e portabilidade.

Como consequência, foi implementada a padronização da linguagem e do Document Object Model (DOM), revitalizando e alterando os conceitos de emprego de JavaScript. A padronização aliada ao princípio de desenvolvimento voltado à melhoria progressiva faz com que JavaScript esteja presente na maioria dos sites desenvolvidos segundo os mais rígidos conceitos dos Padrões Web.

As recomendações para a emergente HTML5 implementam novas e fantásticas APIs, capazes de proporcionar o desenvolvimento das mais ricas aplicações web. Contudo, a maioria das funcionalidades previstas nessas APIs, para funcionar com toda sua potencialidade, depende de JavaScript.

Assim, modernos desenvolvedores e webdesigners não podem prescindir

do conhecimento dessa poderosa linguagem. Este livro aborda os fundamentos da linguagem, desde os conceitos mais básicos de programação web até as funcionalidades de emprego da linguagem segundo os conceitos de orientação a objetos.

É uma referência abrangente dos recursos da linguagem. Descreve detalhadamente objetos, construtores, métodos, funções, propriedades e constantes definidas segundo as recomendações do W3C e as ECMAScript.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)