

Medievais

Mais de 60 enigmas, ambientados na Idade Média, para desenvolver o raciocínio lógico

The puzzle is a 5x5 grid with the following elements:

- Row 1:** Three knights in medieval attire, a blue fleur-de-lis, a yellow crescent moon, and a large white number '2'.
- Row 2:** A king with a crown and sword, a red box containing the number '8', a group of three soldiers, and a woman in a blue patterned dress holding a sword.
- Row 3:** A green tree, a purple number '2', a purple number '8', and a red box containing a question mark '?'.
- Row 4:** A brown boot, a purple number '6', a purple number '5', and a hooded figure sitting on the ground.
- Row 5:** A yellow female symbol.

Numbers are placed at the intersections of the grid lines:

- Row 1: 3 (between columns 1 and 2), 4 (between columns 2 and 3), 3 (between columns 3 and 4)
- Row 2: 6 (between columns 2 and 3), 5 (between columns 3 and 4)
- Row 3: 2 (between columns 1 and 2), 8 (between columns 3 and 4)
- Row 4: 6 (between columns 1 and 2), 5 (between columns 3 and 4)

Resumo de Jogos Medievais - Volume 2

Bem-vindo à Era dos Jogos Medievais! Esteja preparado para decifrar enigmas e encarar jogos que irão transportá-lo de volta ao tempo dos gloriosos cavaleiros, castelos e impérios. Ambientado na era que durou entre os séculos V e XV, e ficou conhecida como “Idade das Trevas”, o livro Jogos Medievais traz mais de 60 desafios que o ajudarão a florear o seu imaginário e a desenvolver as habilidades de raciocínio lógico.

Pronto para começar?

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)