

# Lógica de Programação de Computadores

■ **Ensino Didático**

**William Pereira Alves**

Conceitos de variáveis, operadores e expressões lógicas ■ Estruturas de precipitação e de decisão

Construção de algoritmos ■ Manipulação de arquivos e criação de relatórios

Conversão de algoritmos para linguagens Pascal e C



As respostas dos exercícios do livro estão disponíveis em [www.editoraerica.com.br](http://www.editoraerica.com.br) para download.

# Resumo de Lógica de Programação de Computadores. Ensino Didático

Com linguagem simples, o livro apresenta as bases teóricas e práticas da lógica de programação de computadores. Entre os principais assuntos destacam-se conceitos de variáveis e matrizes, operadores matemáticos, relacionais e lógicos, estruturas de decisão e de repetição e fracionamento de programa em módulos.

Aborda técnicas de manipulação de arquivos em disco e criação de relatórios. Um capítulo é dedicado à conversão de algoritmos em linguagens de programação Pascal e C. Diversas questões acompanham os capítulos para fixar melhor o conteúdo estudado.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)