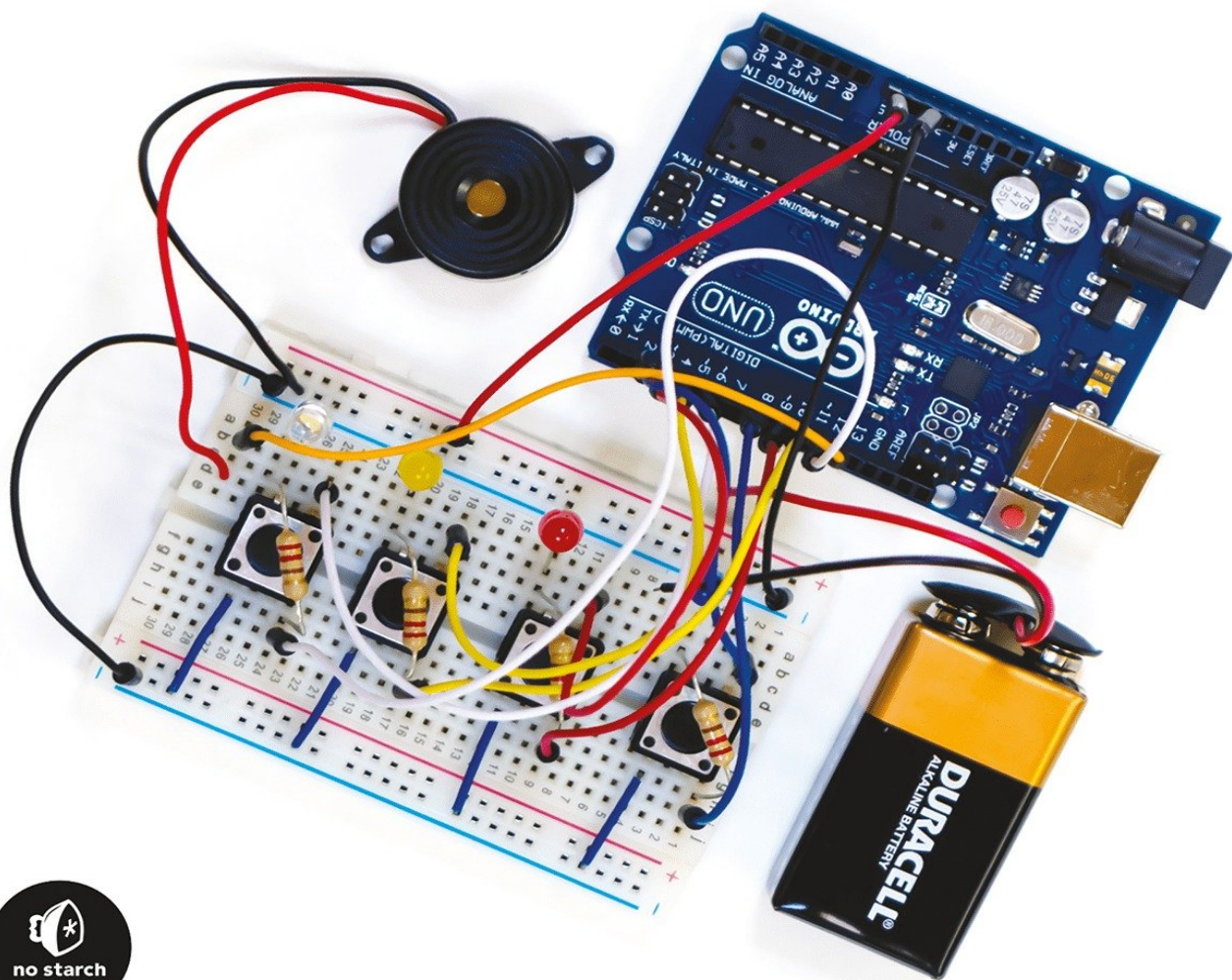


MANUAL DE PROJETOS DO ARDUINO

25 PROJETOS PRÁTICOS PARA COMEÇAR



novatec

MARK GEDDES

Resumo de Manual de Projetos do Arduino. 25 Projetos Práticos Para Começar

Você tem um Arduino – e agora? O Manual de projetos do Arduino é uma coleção de projetos de eletrônica para iniciantes que usam a placa de baixo custo Arduino.

Com apenas alguns componentes, um Arduino e um computador, você aprenderá a construir e programar desde espetáculos de luzes e jogos clássicos de fliperama até um sistema ultrassônico de segurança.

Primeiro, você terá uma introdução ao Arduino e valiosos conselhos sobre ferramentas e componentes. Em seguida, poderá avançar pelo livro na ordem definida ou simplesmente pular para os projetos que mais chamarem a sua atenção.

Cada projeto inclui uma introdução simples, fotos e diagramas de circuito coloridos e todo o código necessário. O Manual de projetos do Arduino é uma maneira rápida e divertida de começar a usar microcontroladores e é perfeito para iniciantes, entusiastas de eletrônica como hobby, pais e educadores.

25 projetos passo a passo; LED controlado por um botão de pressão; Dimmer de luz; Gráfico de barras; Luz estroboscópica de discoteca; Monitor de plantas; Detector de fantasmas; Melodia do Arduino; Jogo da memória; Fechadura com batida secreta; Laser controlado por joystick; Servomecanismo controlado remotamente; Escrevendo na tela de LCD; Estação meteorológica; Dispositivo de adivinhação; Jogo de tempo de reação; Dado eletrônico; Lançador de foguetes; Sensor de intrusos; Alarme a laser; Arma sentinela; e mais.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)