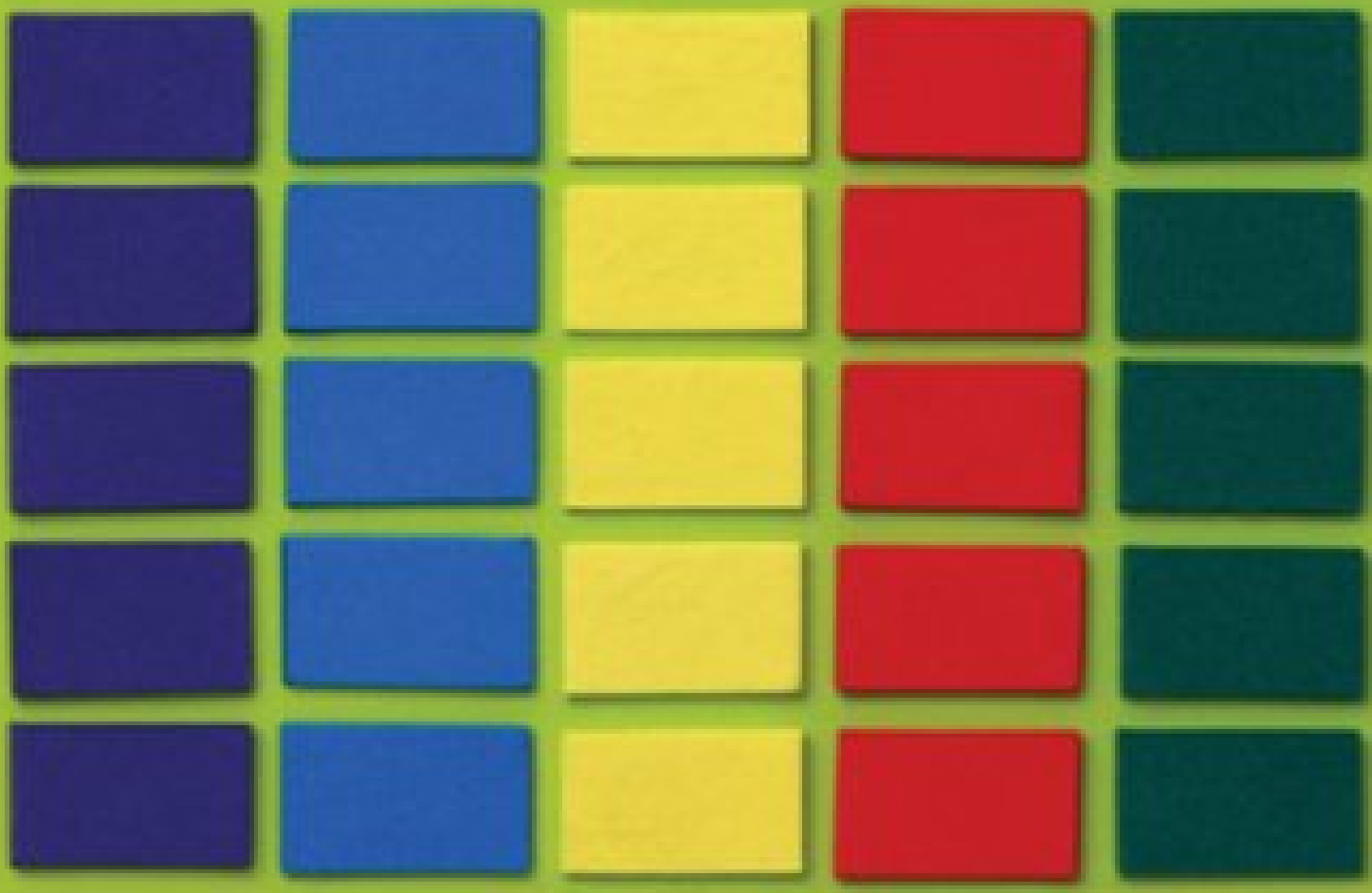
MATEMÁGICA

HISTÓRIA, APLICAÇÕES E JOGOS MATEMÁTICOS

VOLUME II



FAUSTO ARNAUD SAMPAIO

PAPIRUS

Resumo de Matemática. História, Aplicações e Jogos Matemáticos - Volume II

Como os profissionais de arquitetura e decoração lidam com conceitos geométricos para mexer com a nossa percepção do espaço e harmonizar ambientes? Como os astrônomos calculam a distância entre a Terra e os outros astros?

O tempo de espera em uma fila de ônibus pode ser estimado com base no uso da matemática? Essas e muitas outras questões são exploradas nesse livro, em que o autor convida o leitor a mergulhar nas ideias, na história e nas aplicações da matemática.

E, o melhor, não é preciso muito para explorá-lo: basta saber somar, subtrair, multiplicar e dividir, além de uma boa dose de curiosidade pelos aspectos fascinantes, divertidos e surpreendentes do mundo dos números, das formas e do raciocínio.

Adequada a todas as faixas etárias, a obra é indicada para professores, alunos e seus pais, mas também para o leitor curioso que deseja reencontrar a matemática e, finalmente, fazer as pazes com essa expressão do pensamento tantas vezes mal compreendida nos bancos escolares, mas que tanto tem servido a todos nós.

Acesse aqui a versão completa deste livro