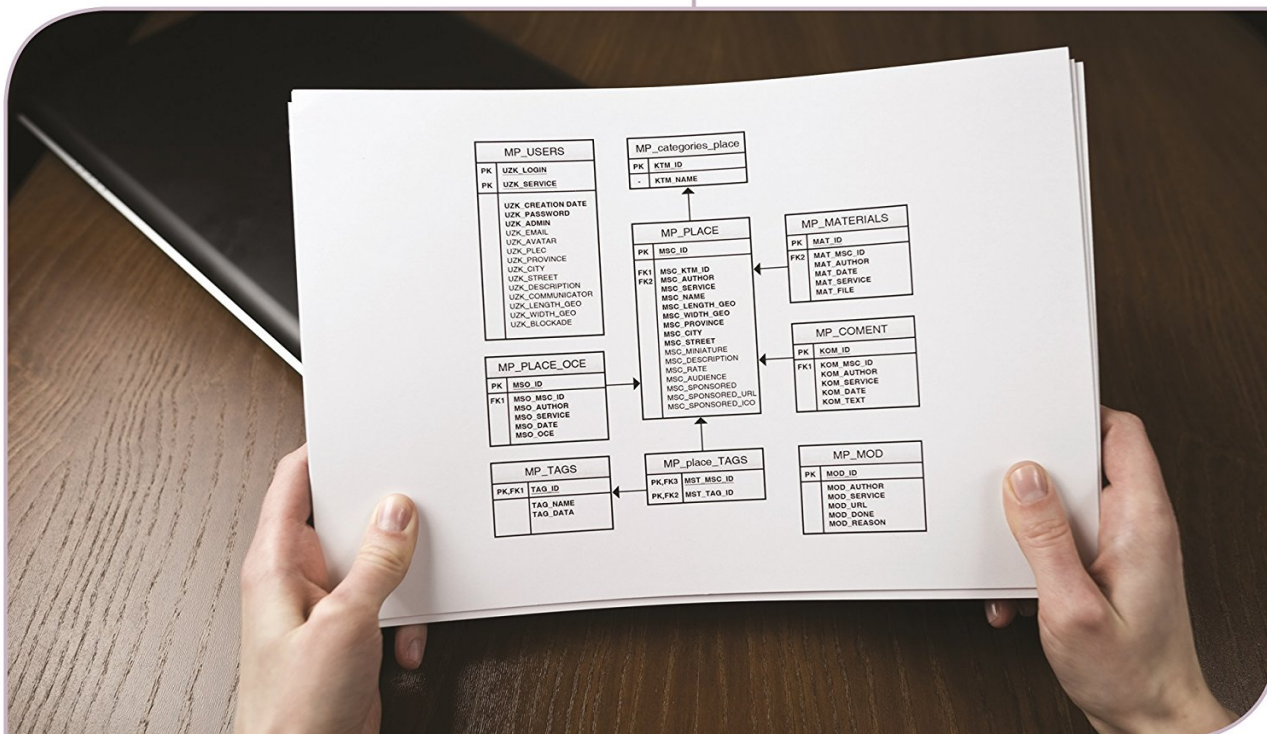


PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Conceitos e Técnicas



Resumo de Programação Orientada a Objetos. Conceitos e Técnicas

Esta obra explica conceitos básicos de POO e apresenta a instanciação de objetos, encapsulamento, escopo de classe e instância, construtores e pacotes. Fornece visão geral sobre recursos da orientação a objetos como herança, classes abstratas e concretas, polimorfismo e interfaces.

Discorre sobre os elementos essenciais à compreensão da modelagem de sistemas. Aborda recursos e ferramentas necessários em projetos de sistemas orientados a objetos. Descreve os gerenciadores de banco de dados e a linguagem SQL.

Mostra as arquiteturas em camadas, lógica e física. Contempla recursos de segurança que devem estar presentes no desenvolvimento de sites, como a validação de formulários, autenticação com login, sessões, criptografia e arquivos de log.

Comenta ainda a segurança de transações na web, analisando algumas tecnologias importantes, como certificação digital, OTP e IPT. O conteúdo pode ser aplicado para os cursos técnicos ou de tecnologia em Informática, Informática para Internet, Manutenção e Suporte em Informática, Programação de Jogos Digitais, entre outros.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)