james dashner

best-seller do *new york times*

regras do jogo

a doutrina da morte » v. 2

V&R

Resumo de Regras do Jogo. Doutrina da Morte

Após completar o Caminho – único acesso para os níveis superiores da VirtNet – Michael descobriu coisas que viraram de cabeça para baixo tudo o que ele sabia sobre sua vida e sobre o mundo.

Ele sobreviveu por muito pouco. Mas essa era a única forma de o Serviço de Segurança da VirtNet encontrar o ciberterrorista Kaine – e tornar o Sono um lugar novamente seguro para os jogadores.

O fato de Michael ter completado o Caminho foi só o primeiro passo para transformar em realidade um sinistro plano de Kaine, a Doutrina da Morte, que tem como objetivo povoar a Terra com corpos humanos ocupados por mentes Tangentes.

A verdade que Michael descobrirá sobre Kaine será ainda mais complexa do que a SSV esperava, e ainda mais assustadora que seus piores temores. Agora, qualquer jogador que fizer a imersão na VirtNet corre o risco de ter o seu corpo controlado por uma inteligência artificial.

E esse é só o começo da invasão.

Acesse aqui a versão completa deste livro