

# SABER MARIONETTE

セイバー  
マリオネットJ

2

JB  
RS10,90



Recomendável para maiores de 16 anos

Obra original: Satoru Akahori  
Arte: Yumisuke Kotoyoshi

# Resumo de Saber Marionette J. - Volume 2

Perigo! Ataque do Império das Trevas! O Xogum Ieyasu dá uma importante missão a Otaru: infiltrar-se em Gartland para destruir o computador central e impedir que Fausto, o comandante da nação inimiga, utilize a sua principal arma – os robôs “KriegerII”!

O garoto não parece muito confiante para realizar essa tarefa, mas o incentivo de Lime, Cherry e Bloodberry o fará aceitar essa perigosa missão! Será que eles conseguirão proteger Japoneses?

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)