

SABER MARIONETTE

セイバー
マリオネットJ

1

JB
R\$10,90



Obra original: Satoru Akahori
Arte: Yumisuke Kotoyoshi

Recomendável para maiores de 16 anos

Resumo de Saber Marionette - Volume 1

A história de Saber Marionette J se passa no século 22, quando a Terra tornou-se inabitável devido à superpopulação. Diante desse quadro, as pessoas foram obrigadas a buscar outros planetas para viver usando naves migratórias.

Certo dia, uma dessas naves, a Mesopotâmia, sofreu pane no sistema e acabou caindo em um planeta completamente deserto. Apenas sete tripulantes sobreviveram - seis homens e apenas uma mulher.

Decididos a dar origem a uma nova civilização, conforme suas origens, cada um deles fundou uma cidade naquele mundo batizado de Terra II: Japoness (Japão), Petersburgo (Rússia), Novo Texas (Estados Unidos), România (Itália), Xifan (China) e Gartlant (Alemanha). Trezentos anos depois desse incidente, para suprir a ausência da figura feminina, essa curiosa civilização formada exclusivamente por homens criou as Saber Marionettes, androides idênticas às mulheres construídas apenas para servi-las das mais diversas formas - desde preparar as refeições até usá-las como guarda-costas, entre outras funções.

Os habitantes de Terra II as veem apenas como objetos, exceto um jovem de Japoness, que não consegue tratá-las da mesma maneira que os outros. Otaru Mamiya é o único homem a não ter uma marionette para servi-lo e a não gostar do tratamento sofrido por elas.

Muito pelo contrário, sempre procura tratá-las com carinho e respeito. Além disso, ele guarda um pequeno segredo: uma paixão platônica por uma mulher misteriosa retratada num quadro pintado há 300 anos.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)