



OS TRÊS
ESTIGMAS
DE PALMER ELDRITCH

Resumo de Três Estigmas de Palmer Eldritch

Num futuro não tão distante, quando o exílio compulsório de um planeta Terra excessivamente quente significa instalar-se miseravelmente em colônias marcianas, a única coisa que faz a vida dos colonizadores suportável são as drogas.

Única em sua finalidade, a Can-D "traduz" aqueles que a consomem para uma outra realidade. No entanto, o surgimento de um concorrente abre uma disputa por esse mercado. Chamada Chew-Z, a nova substância é comercializada sob o slogan "Deus promete a vida eterna; nós cumprimos a promessa".

Mas a questão é: Que tipo de eternidade ela oferece? E quem - ou o que - será seu portador?

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)