

O Guia Amigo do seu Cérebro

2ª
Edição
Cobre o iOS 6 SDK
e Xcode 4

Use a Cabeça!

(Head First)

Desenvolvendo para iPhone & iPad

Torne-se um
mestre em
princípios
de design
do iOS



Projete
aplicativos
super
vendáveis



Aproveite-se do GPS e
da câmera do iPhone



Veja como o Mike
salvou sua vida
amorosa com um
aplicativo para iPhone

Faça uma
deliciosa mistura
de aplicativos
para bartenders



O'REILLY*


ALTA BOOKS
EDITORA

Dan Pilone &
Tracey Pilone

Resumo de Use a Cabeça! Desenvolvendo Para iPhone e iPad

Vamos dizer que você tenha uma ideia para um aplicativo genial para iPhone ou iPad. Por onde você começa? O Use a Cabeça!: Desenvolvendo para iPhone e iPad vai lhe ajudar a ter seu primeiro aplicativo construído e funcionando prontamente.

Você vai aprender rapidamente a usar as ferramentas do SDK do iPhone, incluindo o Xcode 4, e se tornar um mestre nos princípios de programação do Objective-C que irão fazer seu aplicativo se sobressair.

É uma experiência de aprendizado completa para a criação de aplicativos para iPhone super vendáveis e de encher os olhos. Nós achamos que seu tempo é valioso demais para que você o perca brigando com novos conceitos.

Utilizando as últimas pesquisas em ciência cognitiva e teoria do aprendizado para criar uma experiência de aprendizado multissensorial, o Use a Cabeça!: Desenvolvendo para iPhone e iPad usa um formato visualmente rico projetado para a maneira como o seu cérebro funciona, e não uma abordagem com textos pesados que fazem você dormir.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)