Pense Java - Guia de Aprendizagem

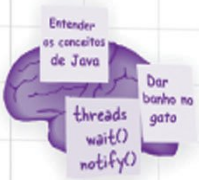
Tradução da 2ª Edição
Cobre Java 5.0

Use a Cabeça! Java

Aprenda como os segmentos (threads) podem mudar sua vida

Evite erros embaraçosos de OO

Bote a cabeça para funcionar com os 42 quebra-cabeças em Java



Faça os conceitos de Java se incorporarem à sua mente

Conheça a biblioteca Java

Crie GUIs atraentes e úteis

Kathy Sierra & Bert Bates

ALTA BOOKS EDITORA

Tradução da 2ª Edição Cobre Java 5.0
Use a Cabeça! Java
Sierra & Bates
ALTA BOOKS EDITORA

Resumo de Use A Cabeça! Java

Use a Cabeça! Java é uma experiência completa de aprendizado em programação orientada a objetos (OO) e Java. Projetado de acordo com princípios de aprendizado simples, este livro mostrará de aspectos básicos da linguagem a tópicos avançados que incluem segmentos, soquetes de rede e programação distribuída.

O mais importante é que você aprenderá a pensar como um desenvolvedor orientado a objetos. E não irá apenas ler: você vai participar de jogos, resolver quebra-cabeças, refletir sobre mistérios e interagir com Java de formas nunca imaginadas.

No decorrer da leitura, você escreverá muitos códigos Java reais.

Acesse aqui a versão completa deste livro