

O Guia Amigo do Cérebro

Use a Cabeça!

(Head First)

Programação JavaScript

O guia do aprendiz de programação JavaScript.



Cuidado com as armadilhas e os perigos comuns do JavaScript.

Inicie sua carreira de programador em um capítulo.



Evite erros constrangedores de conversão de tipos.



Exercite sua mente com quase 120 quebra-cabeças e exercícios.



Aprenda por que tudo que seus amigos sabem sobre funções e objetos está provavelmente errado.



ALTA BOOKS
EDITORA

Eric Freeman &
Elisabeth Robson

Resumo de Use a Cabeça! Programação Javascript

O que você vai aprender com este livro? Este guia amigo do cérebro ensina tudo sobre a linguagem JavaScript, dos tópicos básicos até os avançados, incluindo objetos, funções e o document object model do navegador.

Você não apenas lerá — jogará jogos, resolverá quebra cabeças, pensará em mistérios e interagirá com o JavaScript de maneiras que nunca imaginou. E você vai escrever código de verdade, um monte deles, de forma que possa começar a criar suas próprias aplicações web.

O que há de tão especial neste livro? Usando as últimas pesquisas em neurobiologia, ciência cognitiva e teoria do aprendizado, o Use a Cabeça Programação JavaScript emprega um formato visualmente rico projetado para a maneira como seu cérebro trabalha, e não uma abordagem lotada de texto que vai lhe fazer dormir.

Elogio Sobre o livro: “Uma excelente introdução à programação combinada com tópicos avançados, como construção de objetos, herança e closures, que permite aos leitores progredirem do básico até alguns dos conceitos mais interessantes da moderna programação de computadores”.

— Peter Casey, Professor Universitário da Central Oregon Community College “Este livro leva você aos bastidores do JavaScript e dá um entendimento profundo de como essa incrível linguagem de programação funciona.” — Chris Fuselier, Consultor de Engenharia

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)