

WORLD OF WARCRAFT

MARÉS DA GUERRA

Christie Golden



Resumo de World of Warcraft. Marés da Guerra

As cinzas do Cataclismo se espalharam por todos os reinos de Azeroth. Enquanto o mundo se recupera do desastre, a renomada feiticeira Jaina Proudmore continua sua eterna luta para forjar a paz entre as forças da Horda e da Aliança.

Mas seus esforços podem não ser suficientes... Os últimos acontecimentos e antigas tensões deixam as duas facções à beira da guerra. E ameaçam destruir a pouca estabilidade conquistada... Graves notícias chegam à cidade de Theramore.

Um dos mais poderosos artefatos da Revoada Dragônica Azul — a Íris Focalizadora — foi roubado. Para descobrir seu paradeiro, Jaina se une ao antigo Aspecto Dragônico Azul, Kalecgos. Os dois heróis formam uma parceria inusitada durante a busca.

Mas algo sinistro se avoluma no horizonte. Outra série de eventos promete abalar Azeroth de forma inexorável. Garrosh Grito Infernal está reunindo os exércitos da Horda para uma invasão fulminante a Theramore.

Apesar dos conflitos entre seus homens, o destemido guerreiro sonha com uma nova fase, dominada pela Horda. A sede de sangue e conquistas faz com que ele tome medidas brutais contra qualquer um que questione sua liderança.

As forças da Aliança se dirigem a Theramore para repelir o ataque da Horda. Mas os defensores estão despreparados para enfrentar a estratégia vil e astuta de Garrosh. O ataque irá transformar Jaina de modo irrevogável.

engolfando a ardorosa pacifista nas caóticas e desesperadoras... marés da guerra.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)